

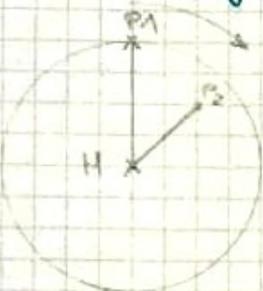
1.

17.10.12

## III. Die gleichförmige Kreisbewegung

### 1. Kreisbewegung mit konstanter Winkelgeschwindigkeit

Kreis-  
scheibe



Dreht sich ein fester Körper um eine Achse, so beschreibt jeder Massenpunkt des Körpers eine Kreisbahn.

Die Umlaufwege der Massenpunkte sind umso größer je weiter sie von der Drehachse gelegen sind.

● Die Zeit für einen vollen Umlauf heißt Umlaufdauer T. Die Anzahl der Umläufe pro Sekunde nennt man Drehzahl oder Frequenz f.

$f = \frac{n}{t}$

bzw.

$f = \frac{1}{T}$

$[f] = \frac{1}{s}$   
 $= 1 \text{ Hertz}$   
 $= \underline{1 \text{ Hz}}$

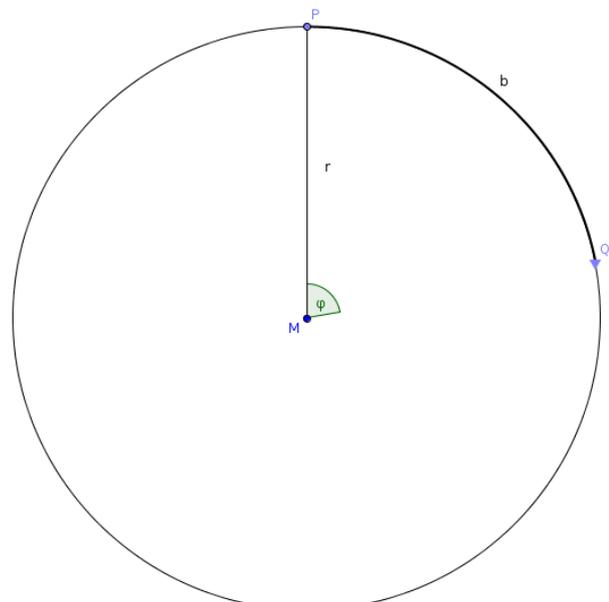
## Die Winkelgeschwindigkeit

Der Fahrstrahl  $\overline{MP}$  überstreicht im gleichen Zeitabschnitt  $\Delta t$  gleiche Drehwinkel  $\varphi$

Bogenmaß des Winkels  $\varphi$ :

$$\varphi = \frac{b}{r} \text{ rad}$$

$$\Rightarrow b = r * \varphi$$



Während der Zeit  $T$  wird der Bogen  $b = 2\pi r$  durchlaufen.

Verhältnis Teildrehung zu ganzem Umlauf:

$$\frac{b}{2\pi r} = \frac{r \cdot \varphi}{2\pi r} = \frac{\varphi}{2\pi} = \frac{t}{T}$$

$$\varphi = \frac{2\pi}{T} \cdot t$$

In  $t=T$  wird der Winkel  $2\pi$  überstrichen.

In  $t=1s$  wird der Winkel  $\frac{2\pi}{T}$  überstrichen.

⇒ Definiton **Winkelgeschwindigkeit**  $\omega$  („Omega“):

„ $\omega$  ist der vom Fahrstrahl überstrichenen Winkel, dividiert durch die dazu benötigte Zeit“

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$\omega = 2\pi \cdot f$$

alg.:  $\omega = \frac{\Delta\varphi}{\Delta t}$

$[\omega] = 1/s$

## Die Bahngeschwindigkeit

Der Zurückgelegte Weg  $s$  eines Massenpunktes ist der Bogen  $b$

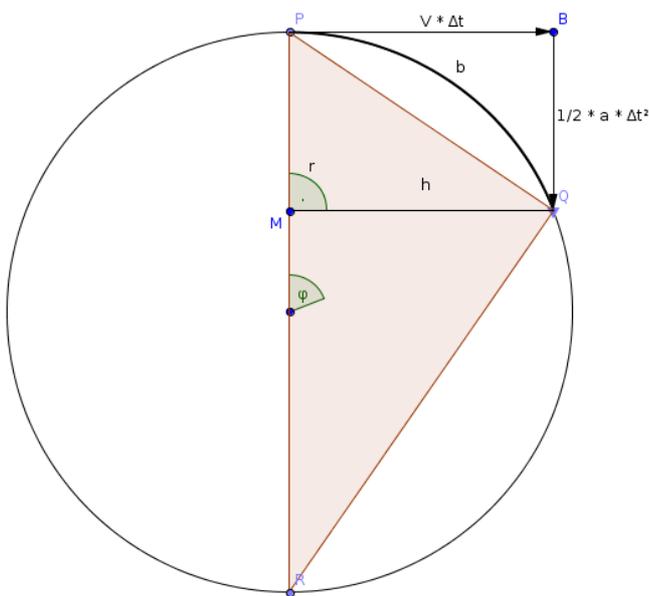
(1)  $b = s = r \cdot \varphi$

(2)  $\varphi = \frac{2\pi}{T} \cdot t = \omega \cdot t$

(3)  $v = \frac{s}{t}$

(1) und (2) in (3):  $v = \frac{r \cdot \varphi}{t} = \frac{r \cdot \omega \cdot t}{t} = r \cdot \omega$

$$v = r \cdot \omega = \frac{r \cdot 2\pi}{T}$$



## Die Zentralbeschleunigung

\* ohne Einfluss eines 2. Vektors würde sich P mit  $v = \text{Konstant}$  bewegen und in der Zeit  $\Delta t$  den Weg  $\overline{PS}$  zurücklegen.

\* Infolge eines Beschleunigungsvektors „durchfällt“ der Massenpunkt die Strecke

$$\overline{SQ} = \frac{1}{2} \cdot a \cdot \Delta t^2$$

- \* Der Massenpunkt gelangt nach Q;  
Q liegt auf dem Kreis;  
→ PQR ist ein rechtwinkliges Dreieck

- \* Im rechtwinklig Dreieck gilt der Höhensatz:

„Das Produkt aus den Hypothenusen-abschnitten ist gleich den Quadrat der Höhe.“

$$\overline{PH} * \overline{HR} = \overline{HQ}^2 = \overline{PS}^2$$

$$\frac{1}{2} * a * \Delta t^2 (2r - \frac{1}{2} * a * \Delta t^2) = (V * \Delta t)^2$$

$$a * r - \frac{1}{4} a^2 * \Delta t = V^2$$

für sehr kleine  $\Delta t$  ist das Glied mit  $\Delta t^2$  vernachlässigbar klein, so das gilt:

$$a * r = V^2 \quad \text{bzw} \quad a = V \frac{V}{r} \quad \text{Radialbeschleunigung}$$

mit konstant  $v = \omega * r \Rightarrow a_z = r * \omega^2$  Bahngeschwindigkeit

Merke:

Die gleichförmige Kreisbewegung ist beschleunigt, die Richtung des Beschleunigungsvektors zeigt immer zum Kreismittelpunkt hin ( $a_z = -\omega^2 * \vec{r}$  ).  
Der Betrag des Geschwindigkeitsvektors bleibt Konstant seine Richtung ändert sich aber Ständig.