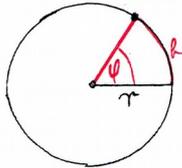


III. Die gleichförmige Kreisbewegung

Zum Bogenmaß

In der Physik ist der Winkel als Verhältnis zweier Längen definiert:

$$\text{Bogenmaß} = \frac{\text{Bogen}}{\text{Radius}}$$

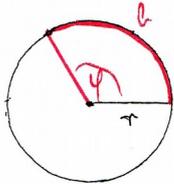


$$r = r$$

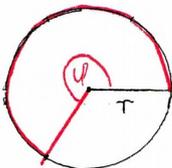
$$\text{Bogenmaß des Winkels } \varphi : \varphi = \frac{b}{r} = \frac{r}{r} = 1 = 1 \text{ radian}$$

1 radian ist der Winkel, für den die Bogenlänge gleich dem Radius ist.

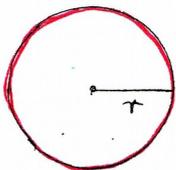
φ ist zunächst eine unbenannte Zahl; um sie als Winkel auszuweisen und vom Gradmaß zu unterscheiden, kann man als Einheit rad (radian) hinzuschreiben.



$$\text{Drehwinkel } \varphi = \frac{b}{r} = \frac{2r}{r} = 2 \text{ (rad)}$$



$$\text{Drehwinkel } \varphi = \frac{b}{r} = \frac{4r}{r} = 4 \text{ (rad)}$$



$$\text{Drehwinkel } \varphi = \frac{b}{r} = \frac{2\pi r}{r} = 2\pi \text{ (rad)}$$

$$\varphi = 2\pi$$

Gradmaß $\overset{\wedge}{=}$ Bogenmaß

360°	2π
180°	π
90°	π/2

$$1 \text{ rad} \overset{\wedge}{=} \frac{360^\circ}{2\pi} = 57.3^\circ \text{ (unabhängig vom Kreisradius)}$$

$$1^\circ \approx 0.01745 \text{ (rad)}$$

1. Kreisbewegung mit konstanter Winkelgeschwindigkeit

Dreht sich ein fester Körper um eine Achse, so beschreibt jeder Massenpunkt des Körpers eine Kreisbahn.

Die Umlaufwege der Massenpunkte sind umso größer je weiter sie von der Drehachse gelegen sind.

Die Zeit für einen vollen Umlauf heißt Umlaufdauer T.

Die Anzahl der Umläufe pro Sekunde nennt man Drehzahl oder Frequenz f:

$$f = \frac{n}{t} \quad \text{bzw.} \quad f = \frac{1}{T} \quad [f] = 1 \text{ 1/s} = 1 \text{ Herz} = \mathbf{1\text{Hz}}$$

2. Die Winkelgeschwindigkeit

Der Fahrstrahl \overline{MP} überstreicht im gleichen Zeitabschnitt Δt gleiche Drehwinkel φ

Bogenmaß des Winkels φ :

$$\varphi = \frac{b}{r} \text{ rad}$$

$$\Rightarrow b = r * \varphi$$

Während der Zeit T wird der Bogen $b = 2\pi r$ durchlaufen.

Verhältnis Teildrehung zu ganzem Umlauf:

$$\frac{b}{2\pi r} = \frac{r * \varphi}{2\pi r} = \frac{\varphi}{2\pi} = \frac{t}{T}$$

$$\varphi = \frac{2\pi}{T} * t$$

In $t=T$ wird der Winkel 2π überstrichen.

In $t=1\text{s}$ wird der Winkel $\frac{2\pi}{T}$ überstrichen.

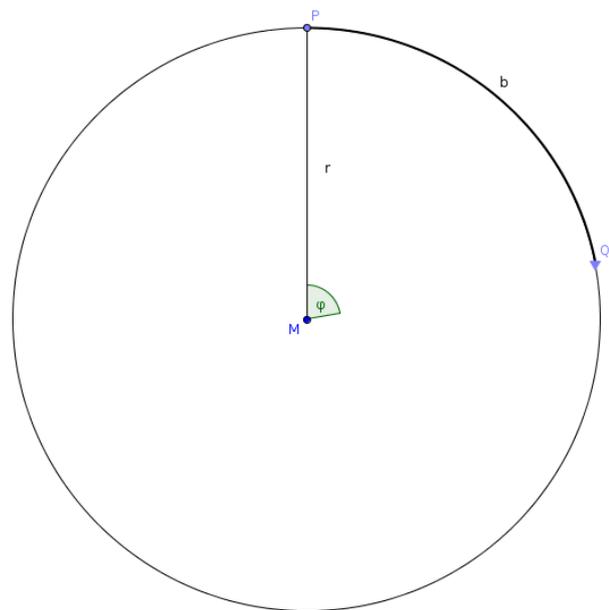
\Rightarrow Definition **Winkelgeschwindigkeit ω** („Omega“):

„ ω ist der vom Fahrstrahl überstrichene Winkel, dividiert durch die dazu benötigte Zeit“

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \quad \omega = 2\pi * f$$

alg.:
$$\omega = \frac{\Delta\varphi}{\Delta t}$$

$$[\omega] = 1/\text{s}$$



3. Die Bahngeschwindigkeit

Der Zurückgelegte Weg s eines Massenpunktes ist der Bogen b

(1) $b = s = r * \varphi$

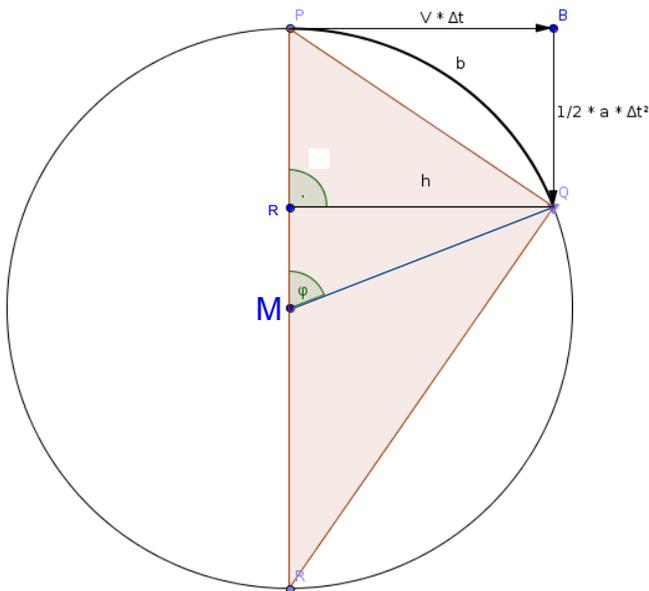
(2) $\varphi = \frac{2\pi}{T} * t = \omega * t$

(3) $v = \frac{s}{t}$

(1) und (2) in (3): $v = \frac{r * \varphi}{t} = \frac{r * \omega * t}{t} = r * \omega$

$$v = r * \omega = \frac{r * 2\pi}{T}$$

4. Die Zentralbeschleunigung



* ohne Einfluss eines 2. Vektors würde sich P mit $v = \text{Konstant}$ bewegen und in der Zeit Δt den Weg \overline{PS} zurücklegen.

* Infolge eines Beschleunigungsvektors „durchfällt“ der Massenpunkt die Strecke $\overline{SQ} = \frac{1}{2} * a * \Delta t^2$

* Der Massenpunkt gelangt nach Q; Q liegt auf dem Kreis; \rightarrow PQR ist ein rechtwinkliges Dreieck

* Im rechtwinklig Dreieck gilt der Höhensatz:

„Das Produkt aus den Hypothenusenabschnitten ist gleich den Quadrat der Höhe.“

$$\overline{PH} * \overline{HR} = \overline{HQ}^2 = \overline{PS}^2$$

$$\frac{1}{2} * a * \Delta t^2 (2r - \frac{1}{2} * a * \Delta t^2) = (v * \Delta t)^2$$

$$a * r - \frac{1}{4} a^2 * \Delta t = v^2$$

für sehr kleine Δt ist das Glied mit Δt^2 vernachlässigbar klein, so das gilt:

$$a * r = v^2 \text{ bzw. } a = v \frac{v}{r}$$

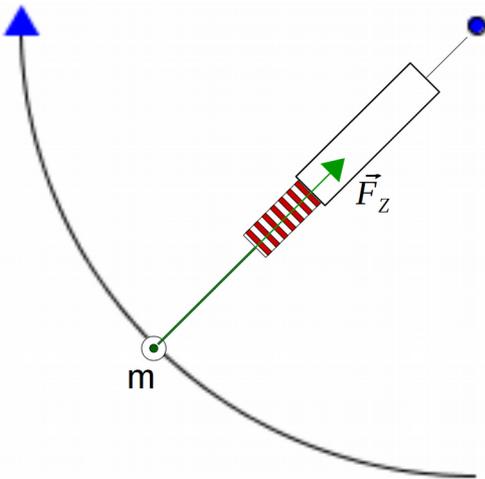
Radialbeschleunigung

mit konstant $v = \omega * r \Rightarrow$
Merke:

$$a_z = r * \omega^2$$
 Bahngeschwindigkeit

Die gleichförmige Kreisbewegung ist beschleunigt, die Richtung des Beschleunigungsvektors zeigt immer zum Kreismittelpunkt hin ($a_z = -\omega^2 * \vec{r}$).
Der Betrag des Geschwindigkeitsvektors bleibt Konstant seine Richtung ändert sich aber Ständig.

5. Die Zentralkraft



Damit ein Körper auf einer Kreisbahn umläuft, muss man ihn mit einer Kraft der Zentralkraft \vec{F}_Z auf der Bahn halten.

Diese weist zum centrum hin.

$$F = m * a \quad \text{mit} \quad a = a_z = \frac{V^2}{r} = r * \omega^2$$

$$\Rightarrow \boxed{F_Z = \frac{m * V^2}{r}} \quad \text{bzw.} \quad \boxed{F_Z = m * r * \omega^2}$$

$$(\vec{F}_Z m * \vec{a}_Z)$$

Zur Zentrifugalkraft:

Die Zentrifugalkraft ist der aus die Trägheit resultierende Kraft, die die Richtungsänderung der Bewegung bewirkt. Sie weist vom Kreismittelpunkt weg und wird nur von einem mitrotierenden Beobachter registriert.

Beispiele zur Kreisbewegung

- Erdabplattung an den Polen
- Zentrifuge
- Rotationsparaboloid
- Rinne in Halbkreisform mit Kugel

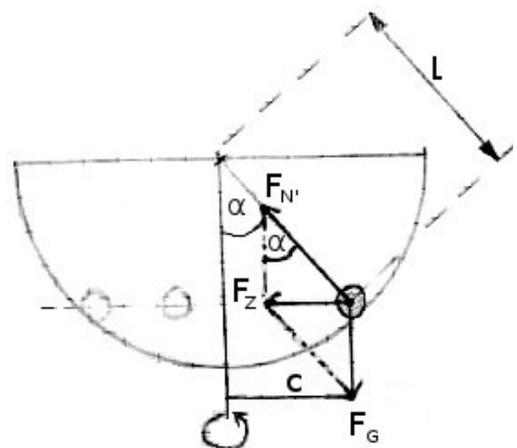
Gesucht wird eine Funktion für α , in der nur f als abhängige Größe vorkommt.

$$\tan(\alpha) = \frac{F_Z}{F_g} = \frac{m * r * \omega^2}{m * g} = \frac{r * 4 \pi^2 * f^2}{g} \quad \text{mit} \quad r = l * \sin(\alpha)$$

$$\tan(\alpha) = \frac{l * \sin(\alpha) * 4 \pi^2 * f^2}{g}$$

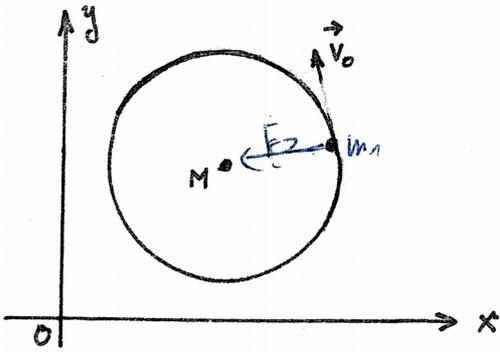
$$\text{mit} \quad \sin(\alpha) = \frac{\tan(\alpha)}{\sqrt{1 + \tan^2(\alpha)}} \quad \text{bzw.} \quad \sin(\alpha) = \frac{\tan(\alpha)}{\sqrt{1 + \tan^2(\alpha)}} \quad \text{bzw.} \quad \cos(\alpha) = \frac{1}{\sqrt{1 + \tan^2(\alpha)}}$$

$$\Rightarrow \cos(\alpha) = \frac{g}{l * 4 \pi^2 * f^2}$$

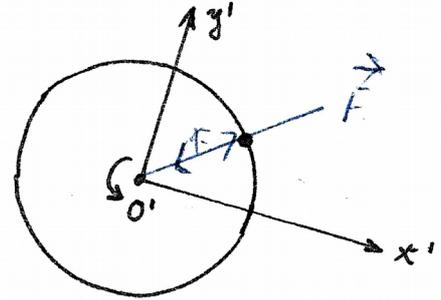


6. Kräfte bei der gleichmäßigen Kreisbewegung

a) "ruhender Beobachter"

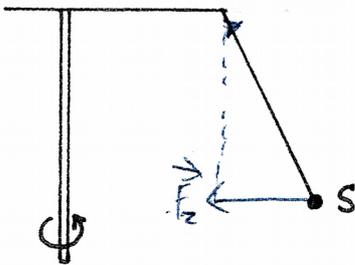


"mitbewegter Beobachter"

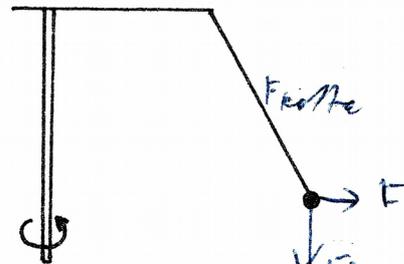


Zentrifugalkraft = Trägheitskraft
 $F = \text{Gleichgewicht}$

b) Kettenkarussell

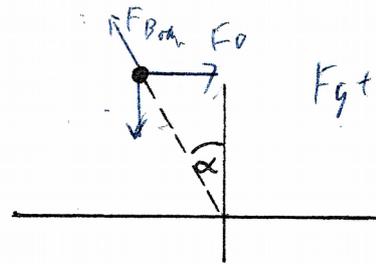
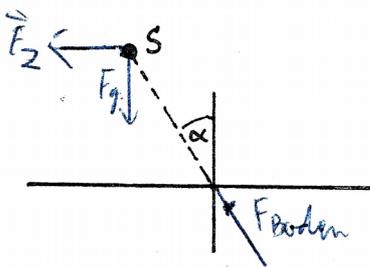


$$F = F_g + F_{\text{ZM}}$$



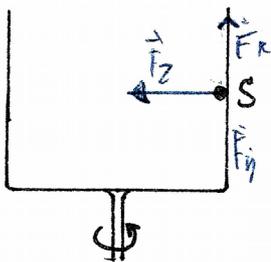
$$\vec{F}_{\text{Kette}} + \vec{F}_g + \vec{F} = \vec{0}$$

c) Radfahrer in Linkskurve

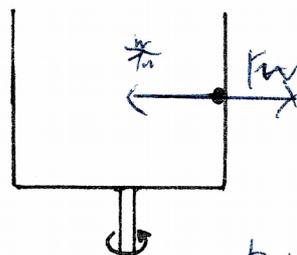


$$F_g + F_{\text{Boden}} + F' = \vec{0}$$

d) Rotor



$$F_z = F_{\text{W}}$$



$$F_{\text{W}} + F^{-1} = \vec{0}$$